

Die Schablonen bieten Dir die Möglichkeit, im Handumdrehen Nichtspielerfiguren aus dem Ärmel zu schütteln. So kannst Du auch spontan auf allerlei humanoide oder tierische Figuren zurückgreifen. Die folgenden Tabellen bieten in 50 HP-Abständen Material bis zur zwölften Konfliktstufe.

## Schablonen benutzen

Eine Schablone nutzt Du im Prinzip genau wie die Prioritäten bei der Heldenerschaffung: Du verteilst die angegebenen Werte auf die

Eigenschaften und Fähigkeiten der Figur und verleiht ihr die entsprechende Anzahl an Talenten.

Tabelle 1-1 stellt Dir hierbei normale humanoide Figuren zur Verfügung. Diese haben - wie gehabt - keine Glücks-Eigenschaft, sodass nur 6 Werte auf Eigenschaften zu verteilen sind.

Tabelle 1-2 bietet eine ähnliche Übersicht für Tiere. Hier ist zu beachten, dass nur 4 Eigenschaften angegeben werden, da Tiere weder auf Weisheit noch auf Geschick zurückgreifen können.

Die Tabellen 1-3 und 1-4 bieten noch einmal die Möglichkeit, Anführer zu erschaffen. Dementsprechend kommt hier wieder eine Eigenschaft für Glück dazu.

**Tabelle 1-1: Humanoide**

HP	Schwierigkeiten	Eigenschaften	Fähigkeiten	Talente
50	50	1 1 1 1 2 3	1 1 1 1 1	2
100	100	1 1 2 2 3 3	1 1 1 1 1	5
150	150	1 2 2 3 3 3	1 1 1 1 1 2	8
200	200	1 2 3 3 4 4	1 1 1 1 1 2	9
250	250	1 2 3 3 4 5	1 1 1 1 1 2 2 2	11
300	300	1 2 3 4 5 5	1 1 1 1 1 2 2 2 2	12
350	350	1 2 3 4 5 6	1 1 1 1 2 2 2 3 3	13
400	400	2 3 4 4 5 6	1 1 1 1 2 2 2 3 3	15
450	450	2 3 4 5 5 6	1 1 1 1 2 2 2 3 3	18
500	500	3 4 4 5 6 6	1 1 1 1 2 2 2 3 3	18
550	550	3 4 4 5 6 7	1 1 1 1 2 2 2 3 3	20
600	600	3 4 5 5 6 7	1 2 2 2 2 3 3 3 4	20
650	650	4 4 5 6 6 7	1 2 2 2 2 3 3 3 4	21
700	700	4 4 5 6 6 8	1 2 2 2 3 3 3 4 4	21
750	750	4 4 5 6 7 8	1 2 2 2 3 3 3 4 4	23
800	800	4 5 5 6 7 8	1 2 2 2 3 3 3 4 4	26
850	850	4 5 6 6 7 8	1 2 2 3 3 3 4 4 4	27
900	900	4 5 6 7 7 8	1 2 2 3 3 3 4 4 4	29
950	950	4 5 6 7 8 8	1 2 3 3 3 4 4 4 4	29
1000	1000	4 5 6 7 8 9	1 2 3 3 3 4 4 4 4	30
1050	1050	5 5 6 7 8 9	2 3 3 3 4 4 4 4 1	30
1100	1100	5 6 6 7 8 9	3 3 3 4 4 4 4 4 5	31
1150	1150	5 6 7 7 8 9	3 3 3 4 4 4 4 4 5	33
1200	1200	5 6 7 7 9 9	3 3 3 4 4 4 4 4 5	34

## Tabelle 1-2: Tiere

HP	Schwierigkeiten	Eigenschaften	Fähigkeiten	Talente
50	50	1 1 2 3		3
100	100	1 2 2 4	1 1 1 1 1	5
150	150	1 2 3 4	1 1 1 1 1	9
200	200	2 3 4 4	1 1 1 1 1	11
250	250	2 3 4 5	1 1 1 1 1	14
300	300	3 4 4 5	1 1 2 2 3	15
350	350	3 4 5 5	1 1 2 2 3	18
400	400	4 4 5 6	1 1 2 2 3	19
450	450	4 5 5 6	1 1 2 2 3	22
500	500	4 5 6 6	1 1 2 2 2 3	24
550	550	4 5 6 7	1 1 2 2 2 3 4	24
600	600	5 5 6 7	1 1 2 2 2 3 4	27
650	650	5 6 6 7	1 1 2 2 3 4 4	28
700	700	5 6 7 7	1 1 2 2 3 4 4	30
750	750	5 6 7 8	1 2 3 3 3 4 4	30
800	800	6 6 7 8	3 3 3 3 3 4 4	31
850	850	6 7 7 8	3 3 3 3 3 4 4	33
900	900	7 7 7 8	3 3 3 3 3 4 4	35
950	950	7 7 7 9	3 3 3 3 3 4 4	36
1000	1000	7 7 8 9	2 3 3 3 3 3 4 4	37
1050	1050	7 7 9 9	2 3 3 3 3 3 4 4	38
1100	1100	7 8 9 9	2 2 3 3 3 3 3 4 4	39
1150	1150	7 8 9 10	2 2 2 3 3 3 3 3 4 4	39
1200	1200	7 8 9 11	2 2 2 3 3 3 3 3 4 4	39