

- Kampfrelexe (MUT) **1**

- Nahkampf (KRA/WEN/GES) **2**

- Raafen (KRA/WEN/GES)

- Schusswaffen (GES)

- Wurfaffen (KRA/WEN/GES) **2**

- Athletik (WEN)

- Leichtfüßigkeit (WEN) **2**

- Klettern (WEN) **1**

- Körperbeherrschung (WEN)

- Marschieren (KRA)

- Reiten (INT)

- Schnelle Heilung (MUT)

- Schwimmen (KRA)

- Stemmen (KRA)

- Verstecken (INT) **2**

- Hören (INT) **1**

- Sehen (INT)

- Knoten (GES)

☞ Volk Kemeterin **☞ Konzept** Wache

Haarfarbe: gebräunt Haarfarbe: schwarz Augenfarbe: goldbraun

Alter: 21 Heimat: Thebis Religion: Isekis

Mintergründe Status III
Weggefährte I (Katze)
Reanimation IV
Guter Stern IV
Ruhm III

Fertigkeitskniffe Muttersprache: Keminja III
Sprache: Enkidu II

2/4

Spezialtalente **Zivil:**
Kampf:
 Linkhand
 Zweitwaffe I

- Kochen (INT)

- Mechanik (GES)

- Schmieden (KRA)

- Schneidern (GES)

- Schnitzen (GES)

- Stehlen (GES)

- Überleben (GES)

☞ Lebensfunken 9

☞ Erschöpfung 0

- Wanden verbinden (GES) **1**

- Heilkunde (WED) **1**

- Kaltar _____ (WED)

- Natarkunde (WED)

- Orientierung (WED)

- Sagen _____ (WED)

Kraft 2	Glück 2	Mag 3
Geschick 2		Weisheit 1
Wendigkeit 3		Intuition 3

☞ Ausrüstung 5 Aurin

2 Katare

☞ Motivationen Rache: Renegaten

Heldenpunkte 10

Schäbe ☞ **Gegenhalten**

- Magieresistenz (alle)

- Facette _____ ()

- Facette _____ ()

- Facette _____ ()