



Kampfreflexe (MIT)

Nahkampf (KRA/WEN/GES)

Raafen (KRA/WEN/GES)

Schasswaffen (GES)

Wurfaffen (KRA/WEN/GES)

Athletik (WEN)

Leichtfüßigkeit (WEN)

Klettern (WEN)

Körperbeherrschung (WEN)

Marschieren (KRA)

Reiten (INT)

Schnelle Heilang (MIT)

Schwimmen (KRA)

Stemmen (KRA)

Verstecken (INT)

Hören (INT)

Sehen (INT)

Volk

Hautfarbe: _____

Alter: _____

Mintergründe _____

Fertigkeitskniffe _____

Konzept

Haarfarbe: _____

Heimat: _____

Spezialtalente _____

Kochen (INT)

Mechanik (GES)

Schmieden (KRA)

Schneidern (GES)

Schnitzen (GES)

Stehlen (GES)

Überleben (GES)

Wanden verbinden (GES)

Heilkunde (WED)

Kriegskunst (WED)

Myistik (WED)

Natarkunde (WED)

Orientierung (WED)

Magieresistenz (alte)

Facette _____ ()

Facette _____ ()

Facette _____ ()

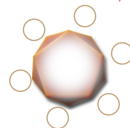
Lebensfanken 9

Erschöpfung 0

Kraft



Glück



Mat

Geschick



Weisheit

Wendigkeit



Intuition

Ausrüstung



Motivationen

Heldenpunkte

Schäbe

Eigenschaft erhöhen: gegenwärtiger Wert x 5 HP

Neue Fähigkeit: 2 HP

Fähigkeit erhöhen: gegenwärtiger Wert x 3 HP

Neues Speziahtalent: 10 HP

