Helden - Stufen

Anmerkungen

Nemeseis - Stufen - Kreuze

Vergeltungen

erschaffen

Regeneration: Pro Held / Nemesis der Vorteile aus einer Regeneration zieht, eine Vergeltung für die Gegenseite. Eine weitere wenn Helfer / Monster ebenfalls regenerieren (unabhängig von der Anzahl).
Sammeln / Stehlen: Pro Stufe der benutzten Tabelle eine Vergeltung für die Gegenseite.
Artefakt: Artefaktgrad zum Quadrat in Vergeltungen für die Gegenseite.
Bauern: Eine Vergeltung für die Gegenseite pro Konfliktstufe des Bauern.
Asse: Kosten wie Bauern. Zusätzlich +2 für Stufe 1 bis 7. Zusätzlich +3 für Stufe 8 und mehr.
Gold: Eine Vergeltung pro 100 G

einsetzen

In HP umwandeln: 10 HP für die Stufe des Helden / Nemesis in Vergeltungen.
In Epik umwandeln: Eine Epik für die Stufe des Helden / Nemesis in Vergeltungen.
Nemesis aktivieren: Fünf Vergeltungen für eine neue Nemesis.

Gut	Böse

Questen - Spielverlauf - Notizen